

WINE RATING

30 min
2-4 players
20+ ages

ワインレーティング (新装版)

内容物：ワイナリーカード:8枚/評価カード:18枚/プレイヤーカード:4枚
コイン:4色36枚/得点トラック:1枚/コルク/ルール(日本語):1枚

ストーリー

あなたはワイン業界を代表するワイン品評家であり、ワイナリーの投資家です。今年も各国のワイナリーが、自信の新酒を発表しました。品評家であるあなたは、ワインの品評と格付けを行います。自分のお気に入りワイナリーに高評価を付け、市場独占を目指し、世界一のワイン王を目指しましょう。

カードの名称



8枚 / 裏面:紺

ワイナリーカード

- ① ワイナリー名称
- ② オーナーコイン置場



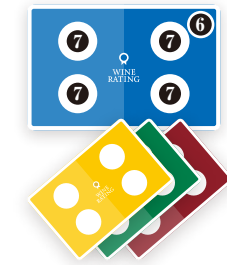
9枚 / 裏面:赤

評価カード

- ③ 評価点(-2から+6 / 各1枚)
- ④ カードカラー(赤・黄)
- ⑤ アロマテキスト



9枚 / 裏面:黄



4枚 / 4色

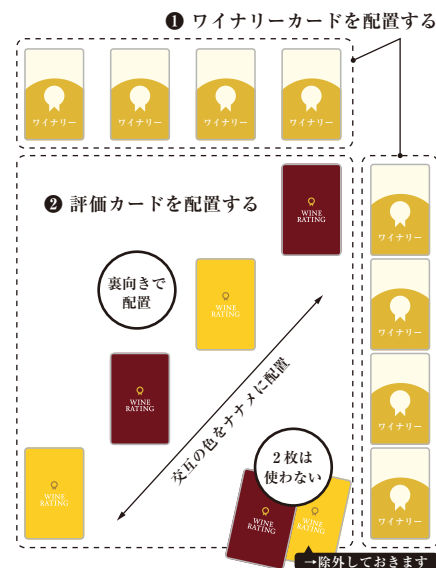
プレイヤーカード

- ⑥ プレイヤーカラー
- ⑦ コイン置き場

1

2

ゲームの準備



2人プレイ	▶	6枚ずつ
3人プレイ	▶	4枚ずつ
4人プレイ	▶	3枚ずつ



3

① ワイナリーカードを配置する

- ワイナリーカードを左図のように横4列、縦4段に表向きに並べます。(並べる順番は自由です)

② 評価カードを配置する

- 全ての評価カードを裏向きに良く混ぜたら、赤・黄のカードを3枚ずつ(合計6枚)取り出し、左図のように交互に配色されるよう、斜めに裏向きに並べます。
- 残りの2枚は使いません。表を見えないようにして、ゲームの邪魔にならない場所に置いておきます。

③ 手札を配る

- 残りの評価カードを各プレイヤーへ裏側にして配り、それぞれの手札とします。

④ 担当色を決定する

- 各プレイヤーにプレイヤーカードを配り、自分の色を決定します。

⑤ コインを配る

- 各プレイヤーに同色のコインを4枚ずつ配ります。
- 残りのコインは、邪魔にならない場所に置きます。

4

ゲームの概要

- このゲームは2年(2ラウンド)を通じて、ワイナリーのオーナーとなり、評価点を一番多く獲得したプレイヤーが勝者となります。
- 各ワイナリーの評価点は、オーナーだけが独占することができます。なるべく多くのワイナリーオーナーになることが勝利のポイントです。

ゲームの進め方

- 適当な方法でスタートプレイヤーを決め、スタートプレイヤーの前に付属のコルクを置きます。
- スタートプレイヤーから、「時計回り」順に、以下の「手番でできること」を繰り返し、全てのプレイヤーの手持ちカードとコインが無くなった場合、評価点計算を行います。
- ここまでを1年として、2年分繰り返します。最後に最も多くの評価点を獲得したプレイヤーが勝者となります。

ゲームを盛り上げるために

「まるで桃源郷のようだ!」など、カードを置く際にカードに書いてある文章を読み上げると、ゲームが盛り上がります。

5

ゲームの流れ

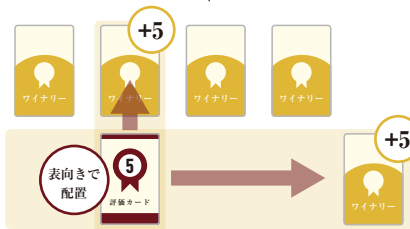
「評価」・「投資」・「デキャンタージュ」のいずれか1つのアクションを必ず行います

評価

手札から好きなカード1枚を場に置いて評価点を付けます。

- 手札のカード1枚を、場の空いている箇所のどこでも自由な場所に表向きに置きます。
- この時、置いた場所の縦と横のワイナリーに評価点が影響します。

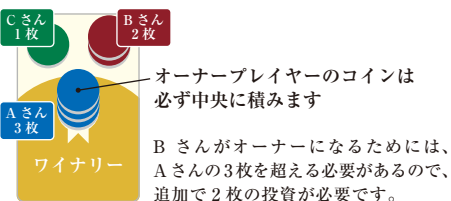
例えば +5 点の評価カードを置いた場合



投資

手持ちのコイン2枚を、好きなワイナリーへ投資します。

- ワイナリーカードの上に、2枚のコインを置いて投資を行います。(必ず2枚置きます)
- コインは同じ場所に2枚か、1枚ずつ別々のワイナリーに置くことも可能です。
- 一番多く投資しているプレイヤーがオーナーとなり、カード中央にコインを積みます。
- 後番プレイヤーの投資でコイン数が逆転した場合は、コインの位置を中央と入れ替えます。(同数の場合は逆転することはできません)



デキャンタージュ

すでに投資してある自分のコインを他のワイナリーへ移動します。(ただし手数料が必要ですが)

- 最大2枚までのコインを好きなワイナリーへ移動できます。(1枚だけでもOK)
- コインは別々のワイナリーから、1枚ずつ好きなワイナリーへ移動することが可能です。
- 手持ちのコイン1枚を、手数料として支払います。(支払ったコインは箱へ戻します)
- このアクションは投資してあるワイナリーが無い場合や、手持ちのコインが無い場合には選択することができません。



◀ 左隣のプレイヤーに手番を移動

6

7

8

スワリング

- ・「0」の評価カードは「スワリング」という、カード同士を入れ替える特殊カードです。
- ・スワリングカードを置いた後、手持ちのコイン 1 枚をカードの上に置き、すでに場に置いてある好きなカードと、スワリングカードの位置を入れ替えます。

はじめから裏向きになっている評価カードも入れ替えることができます。

- ・コインを置いたスワリングカードは、以後 **+1 点の評価カード** として扱います。
- ・手持ちにコインが無い、または戦略上必要ない場合は、スワリングを行わなくてもかまいません。その場合は「0」の評価カードとして扱います。



スワリング効果を使うにはコインを 1 枚置く必要があります。

コインを置いた後は +1 点の評価カードとして扱います。

9

得点トラックの使い方

- ・得点トラックを利用すると得点計算がわかりやすくなり、ラウンドを重ねて遊ぶ際にとても便利です。

得点トラックの使い方

- ・コインを得点トラック左下(0点)に置きます。
- ・獲得した得点に応じてコインを進めます。
- ・点数は 30 点まで計算できるようになっています。30 点を超えたらふたたび 1 点の位置(31 点)に戻して計算を続けます。



12

ラウンドの終了と評価点の計算

- ・全員の手札とコインが無くなったら、評価点の計算を行います。
- ・ラウンドスタート時に、裏側に伏せておいたカードを表向きにします。
- ・各ワイナリーの縦(または横)に並んでいる4枚の評価点を合算し、得点を計算します。
- ・各ワイナリーのオーナープレイヤーのみが、得点を得ることができます。(マイナスの場合もあります)



横(縦)を全部足す 4+0+1+5= 10 点

同色カラーボーナス

- ・同色のカードを4枚1列に揃えた場合は+4点のボーナスを加算します。



同じ色が揃っているのでボーナス 4 点を加算

10

注意・補足情報

残りコイン数が1枚の場合の投資方法

投資アクションでは、必ずコイン 2 枚を投資します。しかし、スワリングやデキャンタージュによって残りコイン数が1枚になっている場合には、例外的に1枚で投資を行います。

順番のスキップ

スワリングやデキャンタージュによって、手番数に差が出る場合があります。この場合はコインとカードが無くなったプレイヤーの手番をスキップしてゲームを進めます。

最新の情報は WEB をチェック

ルールに誤りや変更があった場合には WEB サイトに情報を掲載します。最新の情報は下記 URL をご参照ください。



www.jugame.info/wine.html

13

次のラウンド準備

- 1 ラウンドの始めに、すでにワイナリーに置かれている同色のコインを、**半分枚(切り下げ)箱に回収**します。

置かれている枚数	▶	回収する枚数
1 枚	▶	0 枚
2 枚	▶	1 枚
3 枚	▶	1 枚
4 枚	▶	2 枚

例えば赤 3 枚、青 1 枚が置かれていた場合は赤 1 枚、青 0 枚を回収します。

- 2 すべての評価カードを回収して良く混ぜたら、ゲームスタート時と同じように、評価カードを場に再配置し、プレイヤーへカードとコインを配ります。

→ 詳しくは P3・4 を確認してください。

- 3 一番得点の少ないプレイヤーが、次のスタートプレイヤーを指名し、時計回り順に手番を行います。(自分自身を指名してもかまいません)

優勝者の決定

- ・2 ラウンドの累計得点で優勝者を決定します。
- ・最終得点が同点だった場合は、勝利を分かち合ってください。

11



jugame.info

WINE RATING

Game Design / Illustration
Hiroshi Kawamura

Special Thanks ! / Yukiko & Takumi, Yu Maruno, Takayuki Mizuki Takao, Takashi Alimura, Kazuhiro Ikeuchi, Rune Miyamoto, Pokkuri Simon Lundström, Peer Sylvester, Dany Doan JaponBrand, Sobany.jp, M.M.M

新装版 ver. 1.0 / 2020.11

Copyright © 2020 JUGAME STUDIO. All rights reserved.

14

WINE RATING

Enjoy!