

DIG and COLLECT

POCKET

ディグ&コレクト ポケット

 ルールブック
 v. 1.2

ストーリー



太古の記憶を掘り起こし、古生物の謎を紐解く。

あなたは化石ハンターとして、地層を掘り進み、貴重な化石を発見していきます。

しかし、貴重な化石の発掘になればなるほど、莫大な資金と化石の研究が必要です。

戦略的に化石を掘り進め、時には資金を得るための試行錯誤も交えながら、太古の記憶を掘り起こしましょう。

新たな化石を発見すればするほど、絶滅した生物の謎を解き明かし、古生物学の発展に貢献することができます。

地層の奥深くには、今まで誰も見たことがないレアな化石が眠っています。

さまざまな化石を発掘し、伝説の化石ハンターの名声とロマンを手にするのはあなたです。

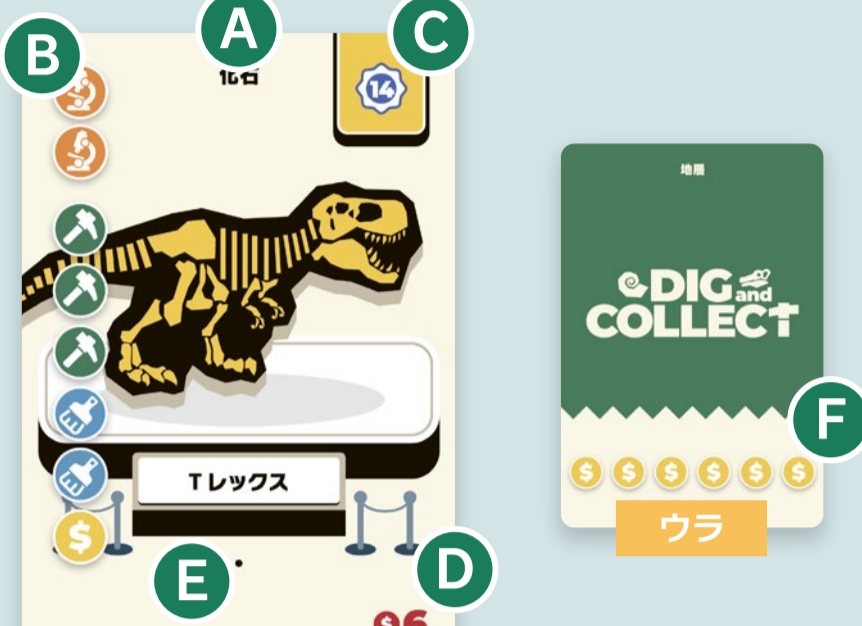
コンポーネント

初期スキルカード：4枚（3種類）



- A 名称**
カードの名称です。
- B スキル**
化石発掘に使用するスキルです。
- C 初期スキルアイコン(初期手札)**
初期スキルには旗のアイコンが付いています。

化石カード：16枚 / 裏面は地層カード



- 化石カードは両面仕様になっており、**表と裏で用途が異なります**。
- 表面には化石が書かれており、コレクトすることで得点(コレクトポイント)を得ることができます。
- 裏面にはお金のマークが書いてあり、この化石を売却したときの資金として使用します。

- A 名称**
カードの名称です。
- B 発掘に必要なスキル**
化石発掘に必要なスキル(コスト)です。
- C 獲得できるコレクトポイント**
この化石をコレクトした時に得られるコレクトポイント(勝利点)です。
- D 売却時に獲得できる資金**
この化石を売却した時に得られる資金です。
- E 総枚数**
同じ種類の化石の数です。(例えばアンモナイトは6枚あるので●の数は6つです)
- F 資金**
カードを裏返すと資金面として使用できます。

詳細は P11「化石一覧」を参照 ▶

アイテムカード：6枚 / 裏面は地層カード



- A 名称**
カードの名称です。
- B 購入に必要な資金**
このアイテムを購入するために必要な資金の額です。
- C アイテムの効果**
アイテムを使用した時に得られる効果です。

詳細は P12「アイテム一覧」を参照 ▶

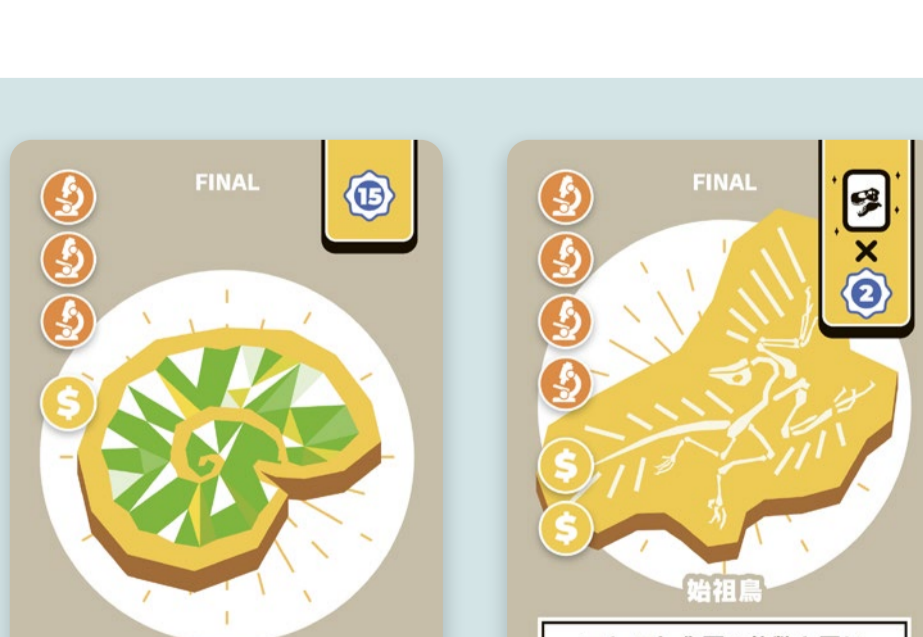
イベントカード：5枚



- A 名称**
カードの名称です。
- B イベント内容**
カードをめくるとイベントが起こります。
- C 初期資金**
カードの上下を逆さまにして、初期資金として使用します。※詳しくは事項で説明

詳細は P12「イベント一覧」を参照 ▶

FINAL (S ランク化石)：1枚（両面仕様）



- FINAL カードには、S ランク化石が描かれています。
- カードは両面仕様になっており、プレイするシナリオによって使用する面が異なります。
- 通常プレイする場合にはオモテ面の「アンモライト」を使用します。

詳細は P10「シナリオモード」を参照 ▶

セットアップ

セットアップ完成図



A 地層デッキの準備

すべての地層カード（16枚）とアイテムカード（6枚）を合わせてシャッフル



1. すべての地層カードとアイテムカードを裏向きのまま合わせてシャッフルします。
2. 上の「セットアップ完成図」を参考に裏向きのまま山札を置き、これを「地層デッキ」とします。

B 初期スキル（初期手札）の準備

初期スキル 4枚



1. すべての初期スキルカード（4枚）、「セットアップ完成図」を参考に手前に並べます。

C フィールド、捨札エリア、コレクトエリア

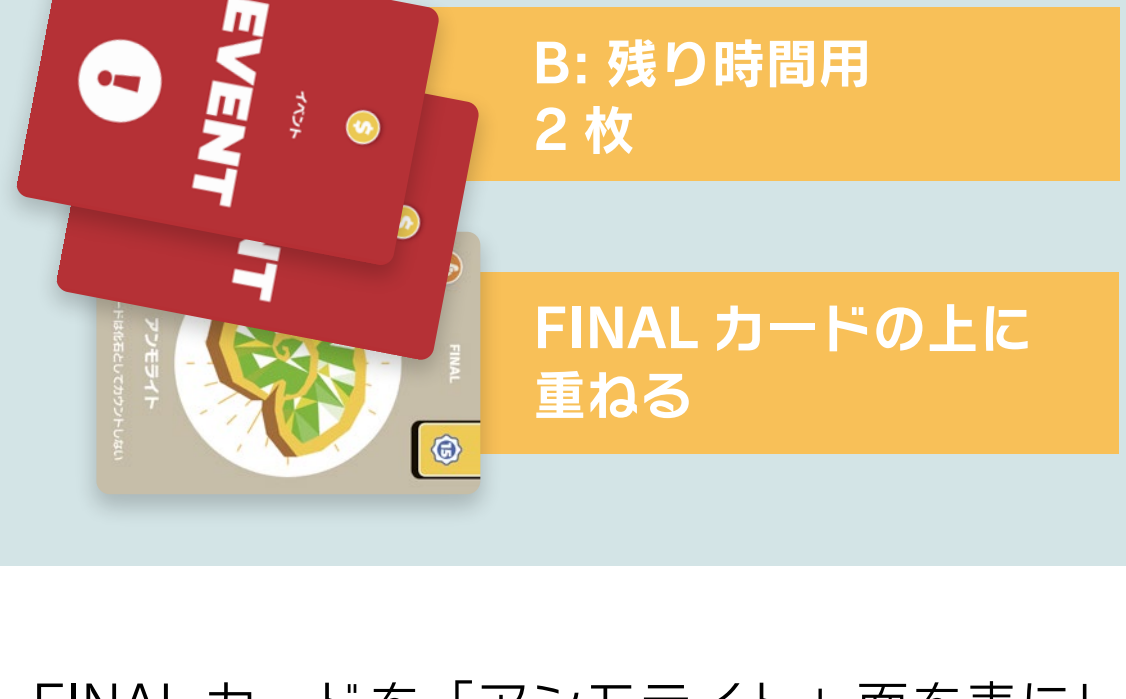
1. 「セットアップ完成図」を参考に「フィールド」「捨札エリア」「コレクトエリア」を確保します。
2. フィールドには、カードが横に3枚並びスペースを確保します。
3. コレクトエリアには、沢山のカードが並びます。他のカードと混ざらないように十分なスペースを確保してください。

D 残り時間と初期資金の準備

すべてのイベントカード（5枚）を2つの組に分ける



1. すべてのイベントカード（5枚）を裏向きにシャッフルしたら、「A:3枚」と「B:2枚」の2つの組に分けます。
2. 「A:3枚の組」を「初期資金」とし、裏向きのまま上下を逆さまにして、手の届く場所へ置いておきます。



3. FINALカードを「アンモライト」面を表にして置き、「B:2枚の組」を重ね、「残り時間」とします。このとき、他のカードと混ざらないように横向きに倒しておくとも良いでしょう。

! FINALカードは、シナリオによって使用する面が異なります。

おつかれさまでした！
化石を発掘する準備が整いました

! ゲームを初めて遊ぶ場合や難しいと感じた人向けにトレーニングシナリオをご用意しました。
ゲームの流れを一通り把握することができます。

詳細は P10「シナリオモード」を参照 ▶

ゲームの目的

伝説の化石ハンター

化石ハンターとなって地層を掘り、さまざまな化石のコレクションを行います。

発掘した化石はコレクトして名声を高めたり、アイテムを購入するための資金に変えることができます。

化石の種類によっては、古生物会の研究を高めたり、発掘に追加資金が必要なものもあります。

アイテムや資金を駆使しながら、地層を掘り進めると、最深部には未発見の S ランク化石が眠っています。

S ランク化石の発掘に挑戦し、みごと伝説の化石ハンターの称号を手に入れることを目指してください。

地層から化石やアイテムを発掘



手札を使って発掘する



発掘した化石は
コレクトするか売却する



未発見の S ランク化石発掘に挑戦

ゲームの流れと手番でできること

ラウンドと 4 つのステップ

ゲームは

1. フィールドの準備
2. アクション
3. 化石をコレクト / 売却
4. フィールドの清掃とイベントの発生

の 4 つのステップを 1 ラウンドとし、S ランク化石が登場するまで繰り返し行います。

S ランク化石の発掘に挑戦したら、得点計算を行ってゲームを終了します。

ラウンドを繰り返す

5 つのステップ

1

フィールドの準備

地層山札から 3 枚めくって

フィールドにならべる

2

アクション

A. スキルを使用して化石を発掘

B. アイテム購入 または

追加調査を行う

C. アイテムを使用

※ ABC を好きな順番で行う

3

化石のコレクト / 売却

4

フィールド清掃と

イベントの発生

FINAL (S ランク化石) の発掘に挑戦

ゲームの終了

5つのステップについて 1/3

1 フィールドの準備

- 地層山札の上から **3枚** をめくって、フィールドに並べます。
- このとき、地層山札の**残り枚数が3枚未満**だった場合は、山札をすべてめくって、**次のステップへ進みます**。

山札が途中でなくなった

地層山札を3枚めくろうとしたら、2枚目で地層山札がなくなった。

即座にフィールドの準備を中断し、次のアクションステップへ進んだ。

このとき、フィールドには2枚のカードが並んだ。

2 アクション

A スキルを使用して化石を発掘

B 1. アイテム購入

2. 追加調査

どちらかを選択

C アイテムの使用

- 「アクション」ステップでは、手札を使ってアクションを行うことができます。
- アクションには「化石の発掘」、「アイテム購入または追加調査」、「アイテムの使用」の3つのアクションがあり、それぞれ**何度でも好きな順番**で行うことができます。

A スキルを使用して化石を発掘

スキルを使用して化石を発掘します。スキルは手札にかかっているマークの数を参照します。



- 化石カードの「発掘に必要なスキル」(コスト)を手札から支払えば、化石を発掘できます。
- 化石はいくつでも採掘することができます。
- 手札のスキルは、**ラウンド中に1度だけ使用でき、次のラウンドになると再度使用**することができます。

! 使用した手札は、横に倒したり(タップ)、少し前に出したりして、使用済みであることが、一目でわかるようにしておくとい良いでしょう。

発掘の例



フィールドに並んでいるアンモナイトの発掘に必要なスキルは です。

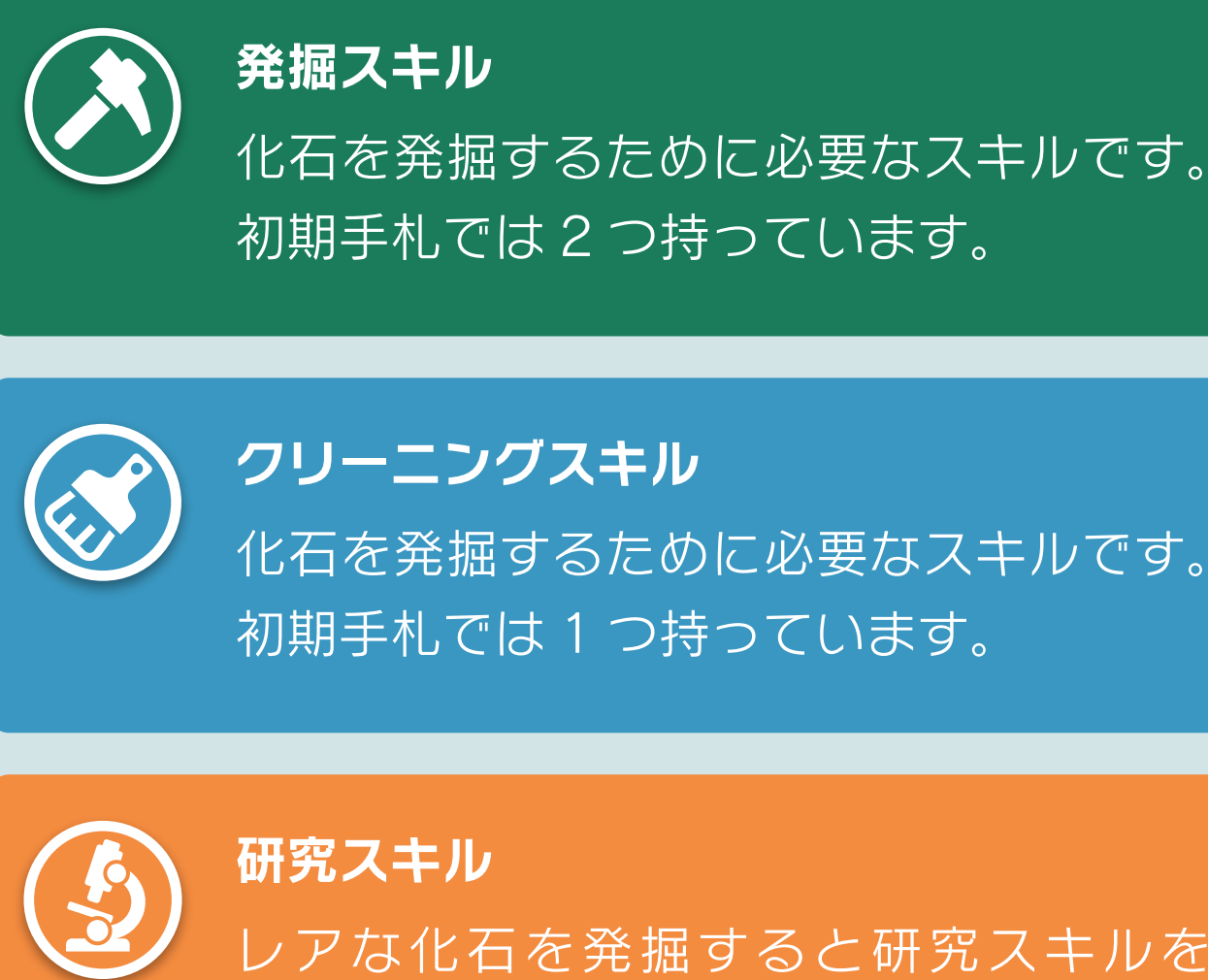
手札の と を使って発掘をしました。

使用した手札は横向きに倒し、残りの手札で別の化石を発掘することができます。

! スキルの分割はできません

- スキルは2つに分割して使用することはできません。

分割のできない例



フィールドに並んだ2つのアンモナイトの発掘に必要なスキルはそれぞれ

と でした。

手札には と の3枚の手札があります。

2つのアンモナイトを発掘しようとしたのですが、手札の は組になっており、分割することはできません。しかたがないので、どちらか一方のアンモナイトを発掘することにしました。

スキルの種類

発掘スキル
化石を発掘するために必要なスキルです。初期手札では2つ持っています。

クリーニングスキル
化石を発掘するために必要なスキルです。初期手札では1つ持っています。

研究スキル
レアな化石を発掘すると研究スキルを手に入れることができます。

コレクトした化石に付いている研究スキルは永続的で、ラウンド中に何度でも使用することができます。

- スキルには3つの種類があります。
- アイテムを購入したり、化石をコレクトするとスキルの数や種類を増やすことができます。
- 化石によっては、発掘に資金が必要な場合もあります。

発掘した化石は？

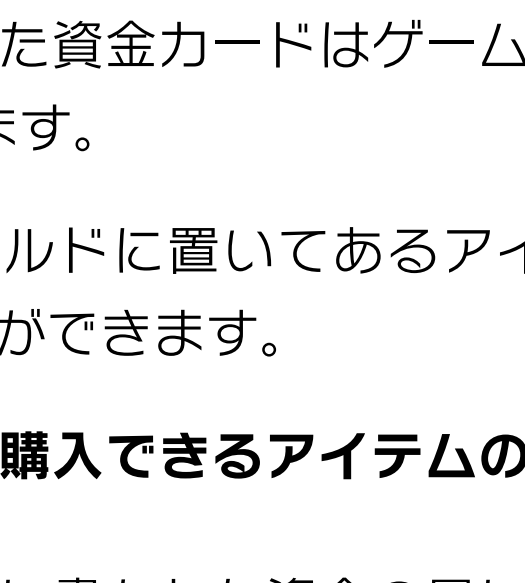
- 発掘した化石は、即座に「コレクト」か「売却」のどちらかを選びます。

詳細は P6「化石のコレクト / 売却」を参照 ▶

B 1. アイテム購入

2. 追加調査

「アイテム購入」または「追加調査」の**どちらか一方**を行うことができます。



B-1. アイテム購入

消費

購入に必要な資金

手持ちの資金を支払う

多く支払ってもおつりはありません

- アイテムカードに書かれている**資金を支払ってアイテムを購入**します。
- 購入したアイテムは**即座に手札に追加**し、すぐを使用することができます。(詳しくは後述)
- 購入に必要な資金は所持している資金から支払います。
- 1枚の資金で支払額が足りない場合は、複数の資金カードを合算して支払ってもかまいません。
- 支払った資金カードはゲームから除外(箱にしまう)します。
- フィールドに置いてあるアイテムのみを購入することができます。
- 一度に購入できるアイテムの数は1つだけです**。

! カードに書かれた資金の量に、手元の資金が足りない場合は、購入を行うことはできません。

! 資金を多く消費して購入を行うことができますが、**多く消費した差分は戻りません**。(お釣りは出ません。)

手札へ追加

- 購入したアイテムは、**即座に手札へ追加**します。
- 手札の数に上限はありません。



B-2. 追加調査

- 地層山札の一番上のカードをフィールドに追加します。
- 地層山札がない場合は、このアクションを行うことはできません。

C アイテムの使用

購入したアイテムは即座に手札に入れて、すぐに使用することができます。

購入したアイテムはすぐに使える

- アイテムごとに様々な効果があります。詳しくは各カードの説明を参照してください。

詳細は P12「アイテム一覧」を参照 ▶

3 化石のコレクト / 売却

発掘した化石は即座に「A. コレクト」するか「B. 資金化」するかのどちらかを選択します。

A 化石のコレクト

コレクトエリア



化石の種類別に分けておく

- コレクトした化石は即座にコレクトエリアに置きます。
- 置き方は自由ですが、種類別に分けておくとゲーム終了時の得点計算がしやすくなります。

B 売却

裏返して資金化する



- 発掘した化石を売却して資金として獲得することができます。
- 化石カードを裏返し、所持資金として手元に置いておきます。

4

フィールドの清掃と
イベントの発生

フィールドに置いてあるカードを捨札にして、次のラウンドの準備を行います。

フィールドの清掃

フィールドのカードをすべて捨札にする



好きな順番に並び替えて捨札にする

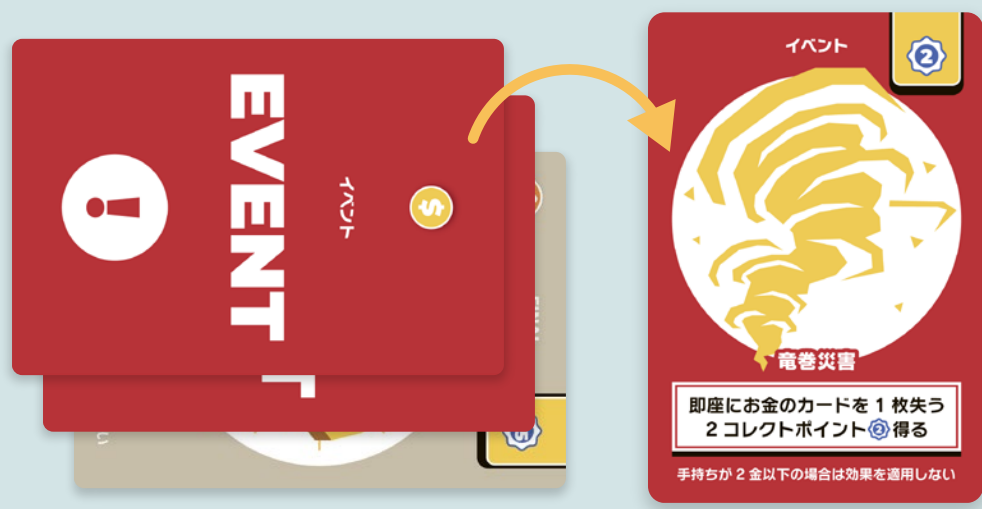
- フィールドに残っているカードを**すべて表向き**に捨札にします。
- 捨札にするカードは、**好きな順番に並び替えて**捨札にすることができます。

! 必ずフィールドのカードはすべてを捨札にします。一部を残しておくことはできません。

イベントの発生

地層山札がない場合は、**イベントが発生**します。

残り時間のイベントカード 1 枚をめくり、イベントの効果を即座に実行します。



イベントの効果を即座に実行

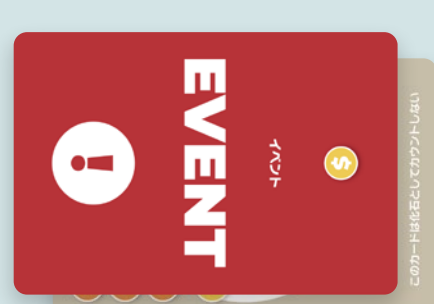
詳細は P12「イベント一覧」を参照 ▶

新たな地層山札の準備



すべての捨札をそのまま裏返して
新しい地層山札にする

- イベントの効果を実行したら、捨札に置いてあるすべてのカードをそのまま裏返し、新たな地層山札とします。



残り時間

- 新たな地層山札は、残り時間にイベントカードがあるかぎり続けることができます。
- 通常のゲームでは 2 回の新たな地層山札をつくることができます。

S ランク化石の発掘に挑戦

FINAL (S ランク化石) の発掘に成功すれば、大量のコレクトポイントを獲得することができます。



- ゲームの最後には必ずSランク化石が登場します。
- 残り時間がFINALカード（最後の1枚）になった状態で、地層山札がなくなった場合、イベントカードの代わりにFINAL (S ランク化石) の発掘に挑戦します。
- 化石の内容はシナリオによって異なりますが、コレクトできれば大量のコレクトポイントを獲得することができます。
- 発掘に成功してもしなくても、発掘が終わったら、即座にコレクトポイントの計算に移ります。

ゲームの終了とハンターランク

S ランク化石の発掘が終わったら、「獲得した化石」、「イベントカード」「アイテムカード」のコレクトポイントを合算してハンターランクを決定します。

ハンターランク

 72 以上	伝説の化石ハンター
 65 以上	古生物学者
 60 以上	プレパレーター（研究員）
 55 以上	化石収集家
 55 未満	アルバイト

伝説の化石ハンターを目指すには

伝説の化石ハンターを取るには、状況に応じた取捨選択とイベント運が必要です。

アイテム購入のために、どの化石を売却するかの決断がポイントになります。

何度も化石を掘れば、発掘のコツを掴むことができるでしょう。

シナリオモード

プレイ条件を追加したモードです。初心者から上級者まで、レベルに合わせて挑戦してみてください。



化石ハンター入門

難易度 ★☆☆☆☆

初めてゲームを遊ぶ場合や、少しゲームが難しいと感じた方にオススメの入門シナリオです。

ストーリー

古生物学会では初心者ハンターを対象に「化石発掘のはじめかた講座」を行っています。参加料は無料ですので、この機会に化石発掘の基礎をマスターしてみてください。

セットアップ



- 今回のシナリオでは、**あらかじめアイテムを2つ持っている状態からスタート**します。
- 初期手札の「ツルハシ」と「クリーニングキット」を1枚ずつ箱にしまいます。
- アイテムカードから「ドリル」と「年代測定装置」を取り出し、初期手札とします。
- その他は通常通りセットアップを行います。

攻略条件

- **T レックスをコレクトした状態でゲームを終了する**

報酬

おめでとうございます！

あなたはみごとTレックスの発掘に成功しました。この調子で、未発見のSランク化石の発掘にも挑戦してみてください。



始祖鳥の発掘

難易度 ★★★★★

通常のルールをクリアした方にオススメのシナリオです。歯ごたえのあるテクニカルな展開を楽しむことができます。

ストーリー

当時、始祖鳥の化石の発見は、古生物学や進化生物学に大きなインパクトを与えました。

始祖鳥は鳥類と恐竜の中間的な特徴を持つ化石であり、鳥類が恐竜から進化したことを支持する強力な証拠とされました。(現在では諸説あり)

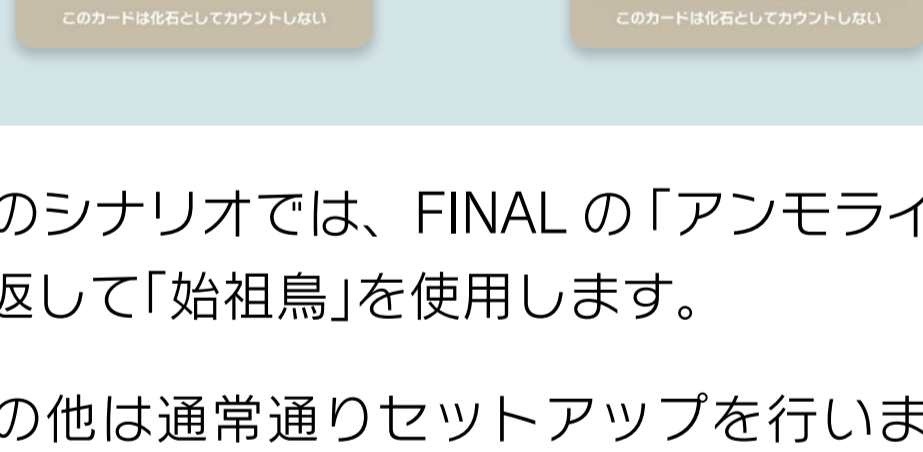
始祖鳥の最初の化石は、1860年にドイツ・バイエルン州のゾルンホーフエン石灰岩層で見つかりました。発見者の名前は不明ですが、地元の石切職人によって採掘されたとされています。

1859年にダーウィンの『種の起源』が発表された直後で、進化論が大きな議論の的となっていたため、この化石は進化の「ミッシングリンク」(進化の空白を埋める重要な証拠)として大きめに注目を浴びました。

史実は上記の通りですが、このシナリオでは史実を追体験するように、始祖鳥の発見に挑戦します。

セットアップ

FINALを「始祖鳥」面にする



- このシナリオでは、FINALの「アンモライト」を裏返して「始祖鳥」を使用します。
- その他は通常通りセットアップを行います。

攻略条件

- **始祖鳥の発掘を成功**させます。
- **7枚以上の化石をコレクト**します。(始祖鳥は含みません)

報酬

おめでとうございます！始祖鳥の発見によって古生物学や進化生物学に大きな進歩をもたらしました。

偉業を成し得たあなたの名は、化石とともに未来の歴史に刻まれていくでしょう。

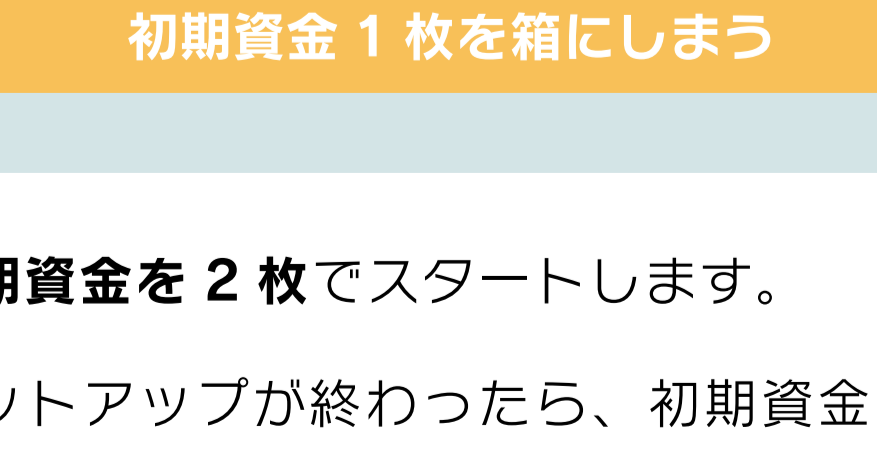
少し物足りないな？と感じたら

ベテラン化石ハンターの方へ、ハードモードをご案内いたします。

腕に自信のあるハンターは、ぜひ挑戦してみてください。

ハードモード

難易度 ☆☆☆☆☆+★



初期資金1枚を箱にしまう

- **初期資金を2枚**でスタートします。
- セットアップが終わったら、初期資金1枚を箱の中にしまいます。
- 初期資金が少ない状態でスタートするため、資金の管理が重要になります。難易度が上がり、歯ごたえのある展開を楽しむことができます。
- このルールは各種シナリオにも適用することができます。通常のシナリオをクリアしたらハードモードにも挑戦してみてください。

初期スキル一覧

初期スキルは基本的なスキルです。レアな化石を掘るためには、アイテムを購入してスキルをパワーアップさせる必要があります。



発掘

ツルハシ

スキル

- 発掘スキル 1 の化石を発掘することができます。



クリーニング

クリーニングキット

スキル

- クリーニングスキル 1 の化石を発掘することができます。



アイテム購入 または 追加調査

このスキルカードは、どちらかのスキルを選んで使用します。

アイテム購入

スキル

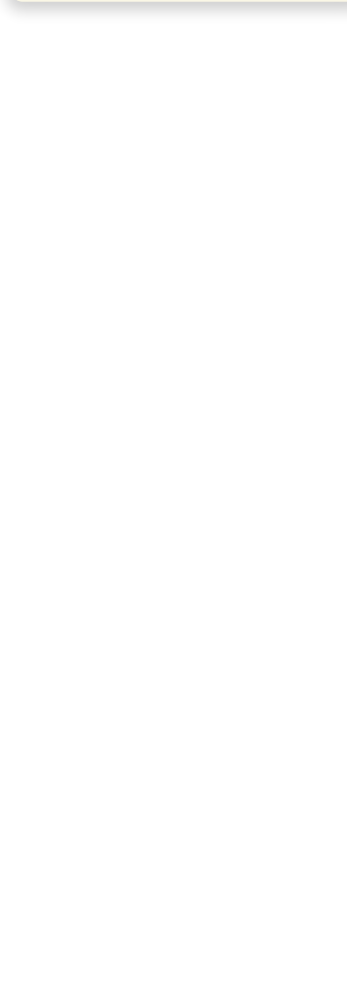
- フィールドのアイテムを 1 つ 購入します。

追加調査

スキル

- 地層山札の一番上を 1 枚めくり、フィールドに追加します。
- このときフィールドの枚数は 1 枚増えた状態になります。

化石一覧



アンモナイト 6 枚

発掘に必要なスキル

個体によってバラツキあり

売却時の金額：1 金

獲得できるコレクトポイント

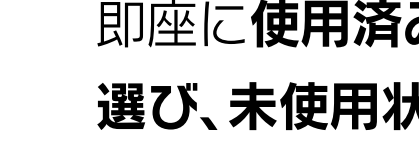
1 枚：1 CP
2 枚ごとに：4 CP
3 枚ごとに：9 CP

- もっともポピュラーな化石で、大量に見つかります。
- 枚数を集めると大量のコレクトポイントを得ることができます。
- たまにレアなアンモナイトが見つかることがあるようです。



メガドローンの歯 1 枚

発掘に必要なスキル



売却時の金額：4 金

獲得できるコレクトポイント

6CP

- 中新世に生息した、史上最大のサメとして知られています。鋭い歯を持ち、強力な顎で獲物を捕らえていました。
- コレクターの間では、高い金額で取引されています。



プテラノドン 2 枚

発掘に必要なスキル

個体によってバラツキあり

売却時の金額：3 金

獲得できるコレクトポイント

1 枚：3 CP
2 枚：10 CP

特殊効果

- この化石をコレクトすると即座に使用済みの手札を 1 枚 選び、未使用状態に戻すことができます。(同じ手札を 2 回使える)
- 効果の適用は任意です。
- 手札のスキルを 2 倍にして使用することはできません。
- 手札のみに効果を適用します。コレクトしてある化石には効果を適用することはできません。
- アイテム「ダイナマイト」や「水晶のドクロ」も 2 回使うことができます。

例.1

プテラノドンをコレクトして、使用済みの「ツルハシ」を、もう一度使えるようにしました。

例.2

アイテム「水晶のドクロ」は、ラウンド中に 1 度しか研究スキルを使うことはできません。プテラノドンをコレクトすれば 2 回使用することができます。

- 白亜紀後期に北アメリカ大陸に生息した翼竜の一種で、空を飛ぶ爬虫類です。



ステゴサウルス 3 枚

発掘に必要なスキルと資金

個体によってバラツキあり

売却時の金額：3 金

獲得できるコレクトポイント

1 枚につき：3 CP

特殊効果

- この化石をコレクトすると研究スキルを 1 つ獲得することができます。
- 獲得した研究スキルは、永続的です。この化石をコレクトしている間は、ラウンド中に何度でも研究スキルを使用することができます。

- ジュラ紀後期に北アメリカ大陸に生息した最大級の剣竜です。背中の五角形の骨は太陽や風で体温調節を行ったといわれています。



トリケラトプス 2 枚

発掘に必要なスキル

個体によってバラツキあり

売却時の金額：4 金

獲得できるコレクトポイント

1 枚：4 CP
2 枚：12 CP

特殊効果

- この化石をコレクトすると即座に捨札エリアにある捨札から、好きな 1 枚を選んで地層山札の一番下に戻すことができます。
- 効果は任意です。

- 白亜紀後期に北アメリカ大陸に生息した草食恐竜です。トリケラトプスという名前は「三本の角を持つ顔」という意味です。



スーパーサウルス 1 枚

発掘に必要なスキルと資金

売却時の金額：5 金

獲得できるコレクトポイント

12 CP

- ジュラ紀後期に北アメリカ大陸に生息した恐竜です。全長は 30m 以上にもなり、地球の歴史上で最大級の恐竜です。寿命は 130 年くらいという説もあります。



Tレックス 1 枚

発掘に必要なスキルと資金

売却時の金額：6 金

獲得できるコレクトポイント

14 CP

- 白亜紀後期に北アメリカ大陸に生息した史上最強の肉食恐竜の一種です。強力な顎と鋭い歯を持ち、二足歩行で巨大な体格が特徴です。

S ランク化石一覧



アンモナイト

発掘に必要なスキルと資金

売却時の金額：-

獲得できるコレクトポイント

15 CP

- アンモナイトの化石が長い年月を経て、光沢を持つ鉱物に変化したものです。カナダのアルバータ州が主要な産出地で希少性があります。
- 発掘には研究と資金が必要です。

始祖鳥

発掘に必要なスキルと資金

売却時の金額：-

獲得できるコレクトポイント

コレクトした化石 x 2 CP

- 古生物学や進化生物学に大きなインパクトを与えた化石です。

アイテム一覧

アイテムは、購入することで効果を使用することができます。ほとんどアイテムは、購入した直後から効果を発揮します。



ドリル

地層を素早く掘り進むことができるドリルです。大型の化石を掘り出すには必須のアイテムです。

効果

- 発掘スキル 2 として使用できます。
- このアイテムを手に入れたら**即座に初期手札と入れ替えます。**
- 入れ替える初期手札は好きなカードを選ぶことができます。



年代鑑定装置

化石の中にある放射性元素の半減期を利用して年代を測定する装置です。

効果

- クリーニングスキル 2 として使用できます。
- このアイテムを手に入れたら**即座に初期手札と入れ替えます。**
- 入れ替える初期手札は好きなカードを選ぶことができます。



ダイナマイト

硬い岩盤を広範囲に破壊することができます。使いすぎると貴重な化石を壊してしまいます。

効果

- フィールドに置いてあるカード 1 枚を選び、即座に捨札にします。
- 使用済の手札 1 枚をもう一度使用(未使用状態に戻す)することができます。

- 手札のスキルを 2 倍にして使用することができます。

- ダイナマイト自体を 2 回使うことはできません。

- 手札のみに効果を適用します。コレクトしてある化石には効果を適用することはできません。

例.1

フィールドに置いてある化石カードを 1 枚捨札にして、使用済みの「ツルハシ」を、もう一度使えるようにしました。

例.2

初期手札の「クリーニングキット」は「クリーニングスキル 1」しかありません。ダイナマイトを使えば、一時的に「クリーニングスキル 2」として使用することができます。

例.3

アイテム「水晶のドクロ」は「研究スキル 1」が付いています。ダイナマイトを使えば、2 回使用したり、一時的に「研究スキル 2」として使用することができます。

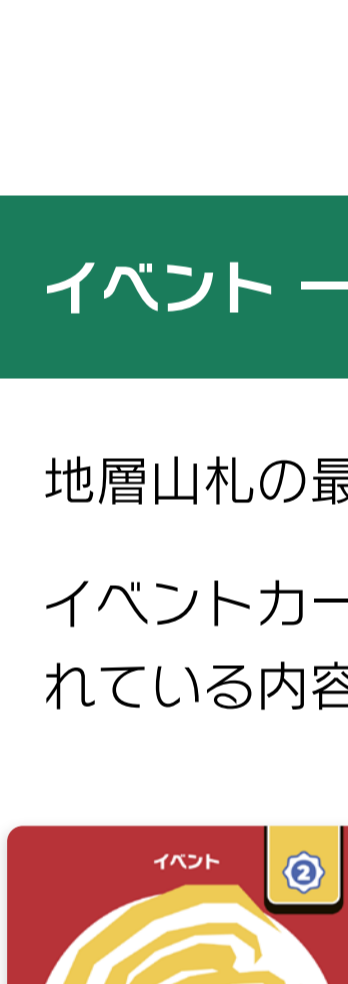


ゴールドカード

お得意様だけに渡される、特別な割引カードです。

効果

- アイテムをいつでも 1 金値引き価格で購入することができます。
- このアイテムは永続的に効果を発揮し続けます。
- ただしアイテムの金額は 1 金以下にはなりません。



協会認定メダル

協会に多額の寄付をすると貰えるメダルです。箔が付きます。

効果

- 化石を 8 枚以上コレクトすると 5 コレクトポイントを得ます。
- このアイテムの効果はゲーム終了時に適用します。



水晶のドクロ

古代マヤ文明に由来するオーパーツです。ドクロから不思議なパワーを感じることができます。

効果

- このアイテムを持っていた場合は、イベント「地震災害」の効果は無効にします。
- 研究スキルを 1 つ獲得することができます。

- このアイテムは手札として扱います。特別な効果を使用しない限り、研究スキルはラウンド中に 1 度しか使えません。

イベント一覧

地層山札の最後にイベントが起こります。

イベントカードをめくったら、即座にカードに書かれている内容に従います。



竜巻災害

効果

- 即座に**資金カード 1 枚**を失います。(箱にしまう)
- ただし、手持ちの**資金が 2 金以下**の場合は効果を適用しません。

- 即座に 2 コレクトポイントを得ます。



地震災害

効果

- 即座に**任意のコレクトしている化石カード 1 枚**を捨札にします。
- ただし、**化石カードが 2 枚以下**の場合は効果を適用しません。

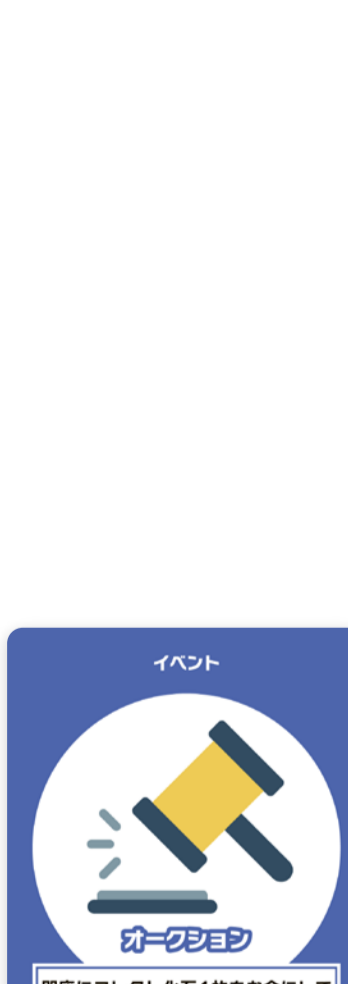
- 即座に 2 コレクトポイントを得ます。



コハクを発見

効果

- ゲーム終了時に残っていた資金 2 金ごとに 1 コレクトポイントを得ます。
- このカードは化石ではありません。化石カードに関する効果を適用することはできません。



ダイヤの原石を発見

効果

- 即座に 2 金を得ます。
- このカードは化石ではありません。化石カードに関する効果を適用することはできません。



オークション

効果

- すでにコレクトしてある化石 1 枚を選んで裏返し、即座に資金にすることができます。
- この効果を適用した場合、さらに 2 金を得ます。

- この効果は**任意**です。効果を適用しなくてもかまいません。効果を適用しなかった場合はカードをゲームから除外(箱にしまう)します。
- 効果を適用する場合は即座に行い、**後で効果を行うことはできません。**

- コレクトしている化石がない場合には、効果は適用せずにカードをゲームから除外(箱にしまう)します。

あなたの発掘記録を共有してみませんか？

他の化石ハンターに向け、ぜひあなたの発掘記録や発掘のコツを共有してみませんか？

発掘の様子を「# ディグアンドコレクト」のハッシュタグを付けて X (旧 Twitter) や Instagram で投稿してください。

ルールについてのご質問は下記のお問い合わせ先にご連絡をいただけますと幸いです。

今後とも JUGAME STUDIO をよろしく願いいたします。

Special Thanks !

Yukiko & Takumi, Yu Maruno, Takayuki Mizuki, Kayoko

お問い合わせ先 jugameinfo@gmail.com ver. 2024-1119

2024 Jugame Studio https://www.jugame.info/

製造・販売：debayashi Inc.